



Association La Caisse à Outils

Ecole élémentaire Sousa Mendes : Classe de CE2

Nom du projet : Création de jeux de société

Animateurs : Fabienne / Mathilde / Colline

Objectifs pédagogiques :

- Découverte de jeux de sociétés et de leurs règles
- Favoriser l'émulation d'équipe
- Coopérer et jouer

Déroulé des séances :

- Séance 1 / Découverte de jeux déjà existants
- Séance 2 / Découverte de jeux déjà existants
- Séance 3 / Memory / Jeu de l'oie
- Séance 4 / Uno / Pirates et trésors
- Séance 5 / Jungle speed / Banquiz panik
- Séance 6 / Choix de la création d'un jeu par les enfants
- Séance 7 / Création du ou des jeux
- Séance 8 / Création du ou des jeux
- Séance 9 / Finalisation du ou des jeux

Finalité du projet :

Création de plusieurs jeux par les enfants pouvant être mis à disposition en classe.